Конструктор можно также объявить как static. Статический конструктор,

как правило, используется для инициализации компонентов, применяемых ко

всему классу, а не к отдельному экземпляру объекта этого класса. Поэтому члены

класса инициализируются статическим конструктором до создания каких-либо

объектов этого класса. Ниже приведен простой пример применения статического

конструктора.

class Cons

{

public static int alpha;

public int beta;

//static constructor

static Cons()

{

alpha = 99;

Console.WriteLine("In static constructor.");

}

//ob constructor

public Cons()

{

beta = 100;

Console.WriteLine("In object constructor.");

}

}

class ConsDemo

{

static void Main()

{

Cons ob = new Cons();

Console.WriteLine("Cons.alpha: " + Cons.alpha);

Console.WriteLine("ob.beta " + ob.beta);

}

}

Обратите внимание на то, что конструктор типа static вызывается автоматически,

когда класс загружается впервые, причем до конструктора экземпляра. Из этого можно

сделать более общий вывод: статический конструктор должен выполняться до любого

конструктора экземпляра. Более того, у статических конструкторов отсутствуют

модификаторы доступа — они пользуются доступом по умолчанию, а следовательно,

их нельзя вызывать из программы.